

I MIEDZYSZKOLNY KONKURS Z JĘZYKA ANGIELSKIEGO DLA UCZNIÓW KLAS VII I VIII SP POSIADAJĄCYCH OPINIĘ O DYSLEKSJI – MY SMALL VICTORY 2020 – ONLINE

Regulamin konkursu

I. Założenia i cele konkursu.

Wszystkie konkursy przedmiotowe są organizowane z myślą o uczniach bardzo zdolnych i wybitnych. Ten konkurs jest przeznaczony dla uczniów, którzy posiadają opinię Poradni Psychologiczno-Pedagogicznej o dysleksji. Wiemy, że uczniowie ci mają wiele problemów z nauką i często osiągają słabsze wyniki niż ich rówieśnicy, stąd pomysł, aby dać im szansę na choćby jedno „małe zwycięstwo”.

Celem konkursu jest:

- rozbudzenie zainteresowania językiem angielskim
- rozbudzenie motywacji do nauki
- danie szansy uczniom na osiągnięcie sukcesu
- wzbudzenie wiary we własne możliwości

II. Uczestnicy konkursu.

W konkursie biorą udział TYLKO uczniowie klas VII i VIII SP posiadający opinię Poradni Psychologiczno-Pedagogicznej o dysleksji.

III. Program merytoryczny.

1. Zakres materiału konkursu obejmuje treści i osiągnięcia zapisane w podstawie programowej języka angielskiego dla szkół podstawowych.
2. Test konkursowy składa się tylko z zadań zamkniętych.
3. Test konkursowy składa się z 4 części, które obejmują:
 - słownictwo,
 - gramatykę,
 - reagowanie językowe,
 - elementy wiedzy o krajach angielskiego obszaru językowego.

IV. Organizacja konkursu.

1. Organizatorem konkursu jest XLVII Liceum Ogólnokształcące im. Stanisława Staszica w Łodzi.
2. Konkurs jest jednoetapowy i odbywa się online w formularzu Forms Microsoft Office 365.
3. Uczestnicy konkursu rozwiązują zadania konkursowe w swojej macierzystej szkole w wyznaczonej sali pod opieką nauczyciela.
4. Opiekun konkursu nie musi być nauczycielem języka angielskiego. Może to być nauczyciel dowolnego przedmiotu, szkolny pedagog, psycholog lub bibliotekarz.
5. Uczestnicy konkursu muszą mieć dostęp do Internetu oraz swojego konta w dzienniku elektronicznym Librus. Test może być rozwiązywany na komputerach stacjonarnych, laptopach, tabletach lub na telefonach komórkowych (w zależności od możliwości technicznych).
6. **Konkurs trwa 60 minut. Przekroczenie wyznaczonego limitu czasu powoduje dyskwalifikację uczestnika.**

V. Zadania szkolnego opiekuna konkursu:

1. Przyjmuje zgłoszenia od uczniów w swojej szkole.
2. Sprawdza, czy wszyscy uczestnicy posiadają opinię o dysleksji.
3. Przesyła formularz zgłoszeniowy do organizatora.
4. Organizuje w swojej szkole salę, w której będzie odbywał się konkurs, tak, aby uczestnicy mieli zapewnione warunki do samodzielnej pracy.

5. Sprawdza, czy uczestnicy konkursu posiadają w swojej szkole zgodę rodziców na przetwarzanie danych osobowych.
6. W dniu konkursu otrzymuje na swój adres mailowy link do zadań konkursowych, a następnie przesyła go do uczniów poprzez wiadomość w dzienniku elektronicznym Librus.
7. W trakcie trwania konkursu pilnuje samodzielnego rozwiązywania zadań konkursowych oraz czasu pisania.

VI. Termin przeprowadzenia konkursu oraz przesłania zgłoszeń.

1. **Konkurs odbędzie się we wtorek, 13 października 2020, w godzinach 10.00 – 12.00.** W tym czasie dostępne będą formularze konkursowe. Uczniowie rozwiązują test przez 60 minut, ale zaplanowany jest też dodatkowy czas w razie ewentualnych problemów technicznych.
2. Zgłoszenia do konkursu należy przesłać na podanym formularzu **do dnia 9 października 2020** (piątek) na adres krzycz@zb.net.lodz.pl

VII. Informacja o wynikach.

1. Informacje o wynikach zostaną przekazane do dnia 16 października 2020.
2. Na stronie Facebook 47 LO zostanie opublikowana informacja, które szkoły zwyciężyły w konkursie (bez podawania imion i nazwisk uczestników konkursu).
3. Informacje o wynikach poszczególnych uczniów danej szkoły otrzymają opiekunowie konkursu na swoje adresy mailowe i przekażą je do wiadomości w swoich szkołach.

VIII. Nagrody.

1. Wszyscy uczestnicy konkursu otrzymają dyplomy. Zostaną one wysłane na adres mailowy szkolnego opiekuna konkursu (niestety do wydrukowania i do wypisania we własnej szkole).

IX. Inne.

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy techniczne, które mogą się pojawić w trakcie trwania konkursu (np. brak Internetu, niesprawne urządzenia itp.)